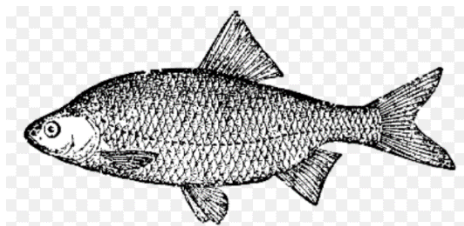


Mörtleken

Beräknad tidsåtgång: 20-30 minuter

Material: Block eller annan materiel att föra statistik med t.ex. kottar eller pinnar ute i skogen (Om du vill föra statistik)



Genomförande:

Dela in klassen/gruppen i två hälfter som ställer sig i linje mot varandra på 10-20m avstånd. Det ena ledet är en fiskar som äter växter och små vattendjur t.ex. Mört eller Löja.

Det andra ledet är vad fiskarna behöver för att klara sig i miljön.

Lär barnen 3 miljöfaktorer som visas med följande tecken:

- Mat – man håller händerna mot magen
- Rent vatten – man håller händerna mot munnen som att man skulle dricka ur dem
- Skydd – man håller händerna som ett tak högt över huvudet

1) Arbeta ett tag med dessa tecken så att alla kan dem genom att läraren ropar: "Visa mat", "Visa vatten", "Visa skydd" ett antal gånger.

2) Nu ska Mörtarna och "miljöfaktorerna" vända sig med ryggen mot varandra. Säg till att alla nu ska välja ett av de tre tecknen och visa detta tecken. Sedan ropar läraren "vänd" och då ska alla Mörtar simma(springa) snabbt över och försöka finna den miljöfaktor som de behöver = den faktor som Mörtan själv visade.

Lyckas Mörtan få tag på det den behöver överlever Mörtan och får gå tillbaka till sin linje, men tar då med sig Miljöfaktorn. Miljöfaktorn blir också en Mört.

De Mörtar som inte får tag på någon "faktor" dör och blir till miljö och får stanna kvar på den linjen.

Lek det här i några omgångar så att alla förstår lekens regler. OBS! Miljöfaktorerna får inte röra sig mot Mörtarna utan stå kvar, trots att det rycker i deras ben.

Skriv gärna upp statistik hur många Mörtar det finns vid varje lekomgång.

3) Efter ett tag kan man föra in ett rovdjur t.ex. en Gädda som står utanför linjerna. De ska "äta upp" Mörtarna genom att kulla dem och föra dem utanför linjerna. Mörtarna får inte göra motstånd.

4) Ytterligare hot mot Mörtarna kan föras in. Fiskenät, två elever som håller i varandra i handen och ställer sig mitt i och försöker kulla de som springer för nära nätet.

Efter ett antal lekomgångar tittar man på den statistik som förts över antal Mörtar vid varje omgång. Normalt blir det större svängningar vid de första omgångarna och när de begränsande faktorerna (Gäddor och fiskenät) kommer med blir svängningarna mindre.

